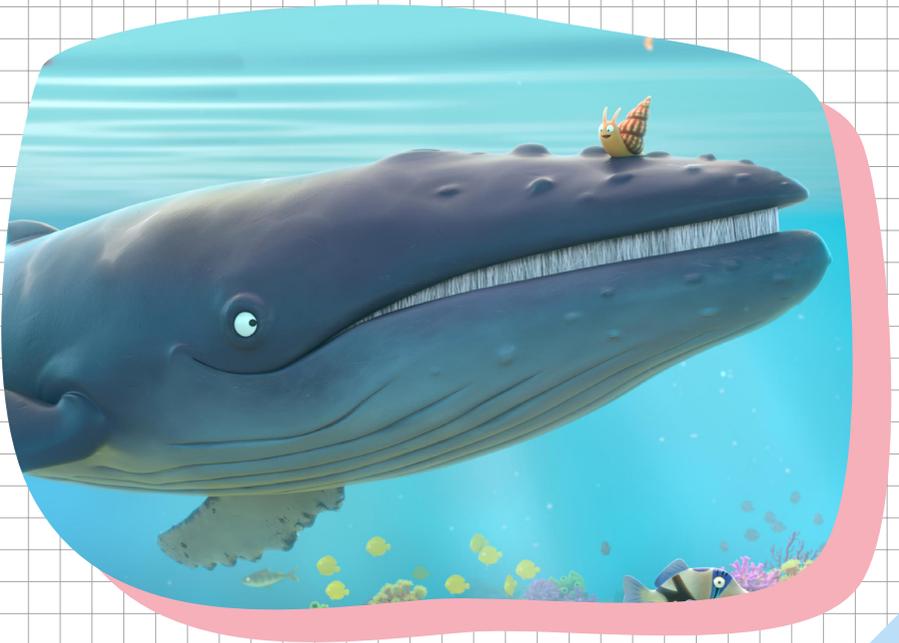


Nummer 16

Spiel- und Malheft

**Die Schnecke und der Buckelwal
Im Kino!**



Rita und das Krokodil

Im Zoo

Dänemark
2018

Die Geschichte kurz erzählt

Rita beschliesst heute mit ihrem Freund in den Zoo zu gehen, denn das Krokodil möchte unbedingt seine Verwandten sehen. Überglücklich andere Krokodile zu sehen, springt es Hals über Kopf in das Krokodilbecken. Aber wie kann Rita ihr Krokodil von den anderen unterscheiden, als es Zeit wird, nach Hause zu gehen?

Entdecke die Charaktere



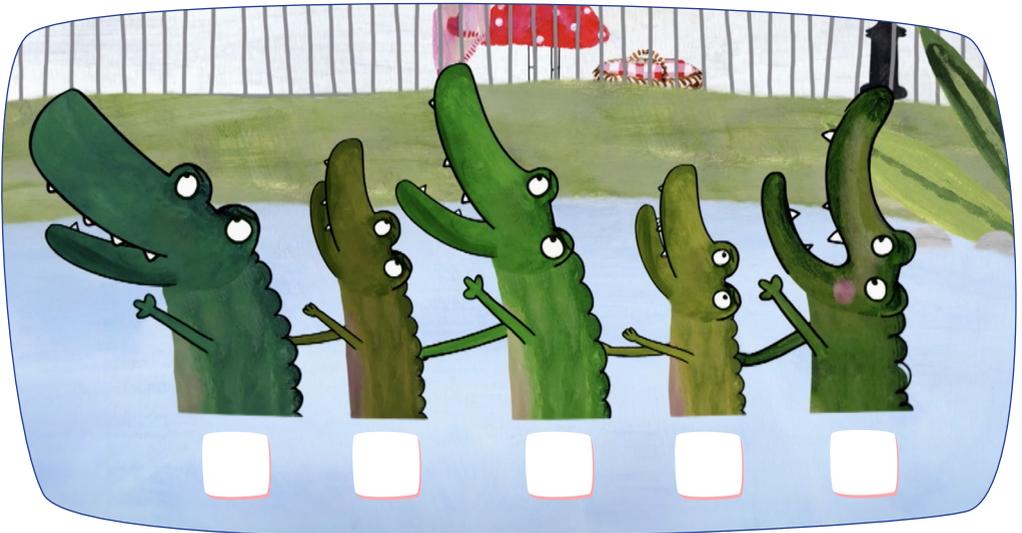
Rita



Das Krokodil

Nummeriere

Nummeriere die Krokodile von klein nach gross



Hast du das gewusst?

Die Onomatopoesie

Ein Onomatopoetikum ist ein Wort, das einen Gegenstand durch lautliche Nachahmung bezeichnet (wenn man es liest, soll das Wort das Geräusch nachahmen). Zum Beispiel ist "Miau" ein Onomatopoetikum, das das Miauen einer Katze wiedergibt.

Verbinde

Erkenne und verbinde die Tierlaute



BSSSS



BELLEN



PIEP-PIEP



ZISCHEN



WAU WAU



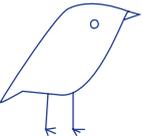
SUMMEN



ZZZZZ



MIAUEN



MUH



ZWITSCHERN



MIAU



GACKERN



GACK GACK



MUHEN

Rita und das Krokodil: Im Schwimmbad

Die Geschichte kurz erzählt

Was für ein heisser Tag! Rita und das Krokodil finden es eine gute Idee ins Schwimmbad zu gehen. Aber die strengen Regeln besagen, dass man nicht essen und nicht tauchen darf. Oh nein! Tiere sind im Becken auch nicht erlaubt! Was soll das Krokodil bloss tun?

Schreibe

Schreibe die Namen der verschiedenen Tiere auf!



D I O G O O O O O O



O O O O O O O O



O O O O O O O O O



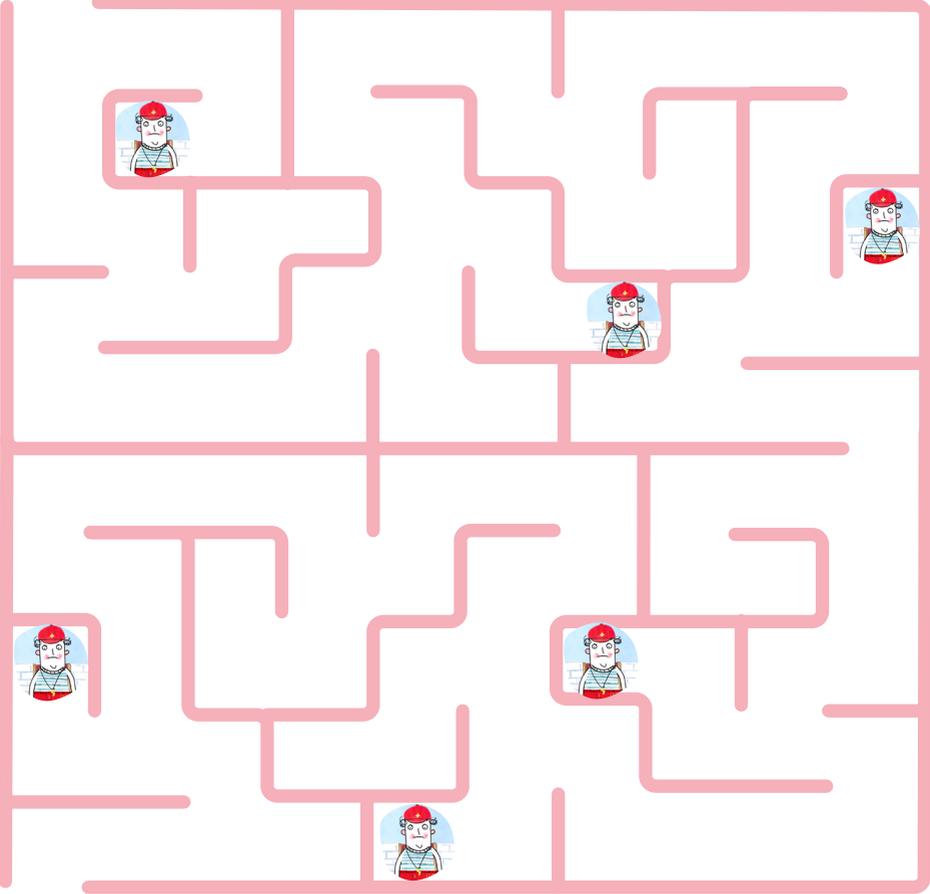
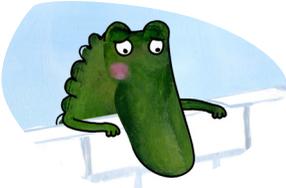
O O O O O O O O O O



O O O O O O O O O

Zeichnen

Hilf dem Krokodil unbemerkt ins Schwimmbad zu kommen



Die Geschichte kurz erzählt

Ein riesiger Seemann bekommt von einem kleinen Mädchen ein Herbstblatt geschenkt. Es erinnert ihn an sein Zuhause. Wie lange ist es her, dass er das letzte Mal dort war? Er läuft los, um seine schon alten Eltern zu treffen. Doch was wird er zuhause vorfinden?

Entdecke die Charaktere



Das kleine Mädchen
und das Blatt



Der Seemann

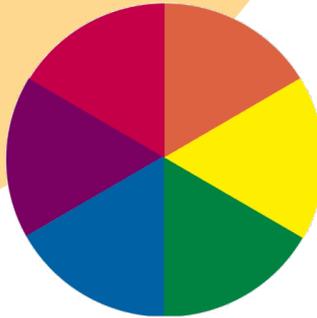
Malen

Zeichne und male die blauen Streifen auf dem Pullover des Matrosen



Die Farben

Lerne mehr über das Mischen von Farben



Der Farbkreis erklärt dir die Anordnung der Farben.
Er besteht aus:

Drei Primärfarben : **Magenta**, **Cyan** und **Gelb**. Eine Primärfarbe wird als rein bezeichnet, weil sie nicht durch eine Mischung von verschiedenen Farben hergestellt werden kann. Die Primärfarben sind die Grundlage für alle anderen Farben im Farbkreis.

Drei Sekundärfarben : **Grün**, **Orange** und **Violett**. Sie entstehen, wenn man zwei Primärfarben zu gleichen Teilen miteinander mischt.

Male die Plättchen entsprechend der Mischungen in der richtigen Farbe aus



Hast du das gewusst?

Die Komplementärfarben

Ist dir aufgefallen, dass die Zeichnungen in Orange und Blau gemacht wurden? Es sind zwei Farben, die sich gut kombinieren lassen. Da sie gegensätzlich sind, verstärken sie sich gegenseitig.

Komplementärfarben sind zwei Farben, die sich im Farbkreis gegenüberstehen.

Die Schnecke und der Buckelwal





UNE PRODUCTION **MAGIC LIGHT PICTURES** EN ASSOCIATION AVEC **TRIGGERFISH ANIMATION** ADAPTÉE DU LIVRE "LA BALEINE ET L'ESCARGOTE" ("THE WHALE")
 ÉCRIT PAR **JULIA DONALDSON** & ILLUSTRÉ PAR **AXEL SCHEFFLER** ADAPTATION **MAX LANG** & **SUZANNE LANG** PRODUCTEURS ASSOCIÉS **BARNEY GOODLAND** & **DARYL SHUTE** PRODUCTEUR EXECUTIF **KAYA KUHN**
 DIRECTRICE DE CASTING **KAREN LINDSAY** - **STEWART COG** MONTAGE **ROBIN SALES** DESIGN SONORE **ADRIAN RHODES** MUSIQUE ORIGINALE **RENE AUBRY** COPRODUCTEUR **MIKE BUCKLAND**
 PRODUIT PAR **MICHAEL ROSE** & **MARTIN POPE** RÉALISÉ PAR **MAX LANG** & **DANIEL SMADDON**

© MAGIC LIGHT PICTURES LIMITED 2018 - WWW.MAGICLIGHTPICTURES.COM - TOUTS DROITS RÉSERVÉS. COPIÉS ET/OU REPRODUCTIONS INTERDITES SANS LAutorisation ÉCRITE DE LA SOCIÉTÉ DE PRODUCTION. LE NOM ET LA MARQUE "LA BALEINE ET L'ESCARGOTE" SONT DÉPOSÉS PAR JULIA DONALDSON ET AXEL SCHEFFLER ET TOUTES SES COPIES. LE NOM ET LA MARQUE "LE GNOME ET LE NUAGE" SONT DÉPOSÉS PAR FILIP DIVIANK ET ZUZANA ČUPOVÁ © CMAK LTD 2018 & "KUAQ" DE MILIS HEDINGER © PHETA TOURNER 2018

MAGIC LIGHT PICTURES **Paris** **ROMES** **CNC** **Filmfabrik** **DFC&E** **SPI** **benshi** **CitizenFD** **HISTOIRE** **MEDIA DESK SUISSE** **StudioCanal** **OUTSIDER THE BOX**

Die Schnecke und der Buckelwal

Die Geschichte kurz erzählt

Eine kleine Meeresschnecke langweilt sich auf dem Felsen eines alten Hafens und träumt davon, die Welt zu bereisen. Eines Tages bietet ihr ein grosser Buckelwal an, sie auf eine Reise durch die Ozeane der weiten Welt mitzunehmen. Diese ungewöhnliche Freundschaft führt uns auf eine märchenhafte Odyssee ins Herz der Natur, vom unendlich Kleinen bis zum unendlich Grossen.

Entdecke die Charaktere



Der Buckelwal



Die Schnecke

Hast du das gewusst?

Warum geben Schnecken Schleim ab?

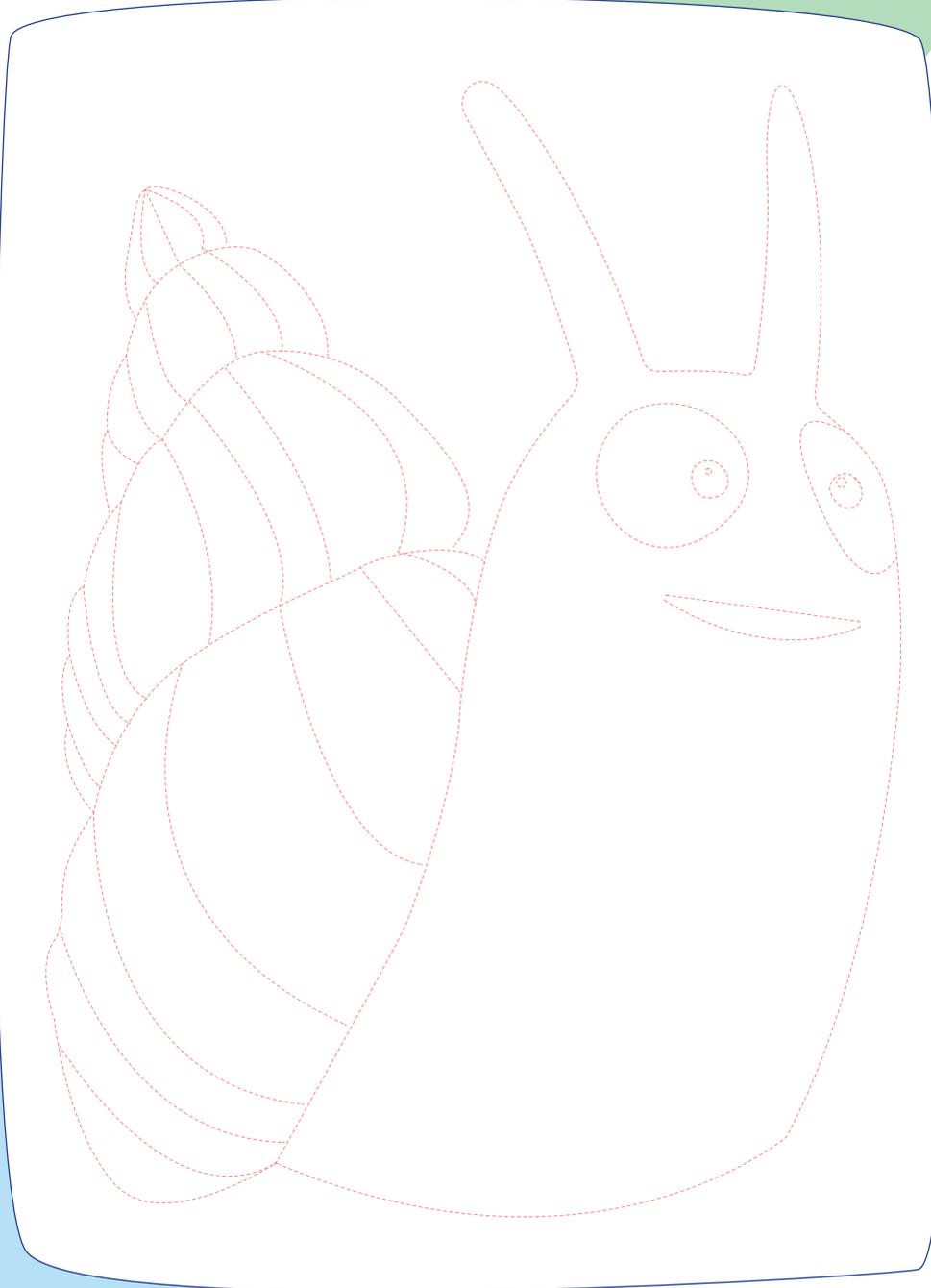
Die Schnecke schützt sich mit ihrem Schleim vor Krankheiten. Sie sondert ein antibakterielles Sekret ab, das den ganzen Körper feucht hält.

Den meisten Schleim benötigt die Schnecke aber, um vorwärtszukommen. Sie produziert ihren eigenen Strassenbelag, ein fantastisches Gel, das seine physikalischen Eigenschaften je nach Belastung verändert: mal ist es Klebstoff, mal Gleitmittel. Zudem schützt der Schleim ihren empfindlichen Körper vor Verletzungen. So kann sie sogar über eine messerscharfe Klinge kriechen ohne sich zu verletzen.

Die Herstellung des Schleims ist sehr aufwendig, so dass jeder Zentimeter wohl überlegt sein will. Manche Schnecken bewegen sich in ihrem ganzen Leben nur zwei oder drei Meter vom Geburtsort weg, andere legen schon mal 20 Meter pro Stunde zurück – wenn sich ein solcher Zwischenspurt lohnt.

Zeichne

Verbinde die Punkte, um die Schnecke zu zeichnen und male sie aus.



Verbinde

Erkenne die Tiere und verbinde sie mit ihren Namen



DER BÄR



DIE MÖWE



DER TINTENFISCH



DER KRILL



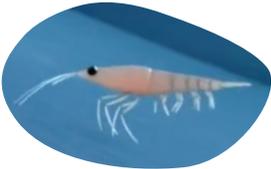
DER PINGUIN



DIE SARDINE

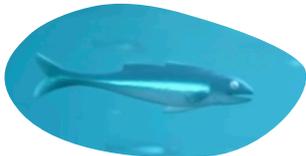


DIE KRABBE



DER DELFIN

DER HAI



DER AFFE



Schau gut hin

Finde die 7 Unterschiede

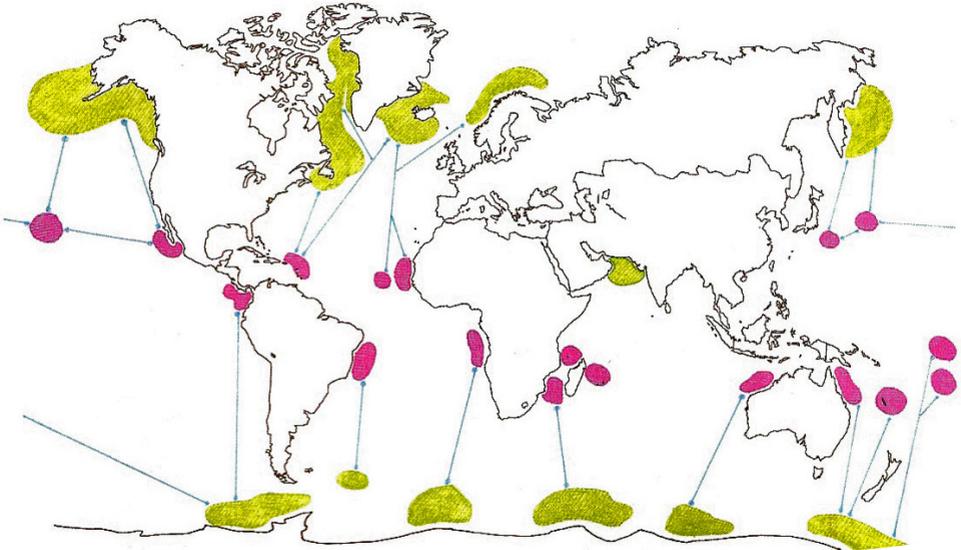


Hast du das gewusst?

Die Reise des Buckelwals

Buckelwale legen spektakuläre Distanzen zurück, die eine jährliche Gesamtstrecke von 10.000 bis 25.000 km erreichen können! Sie wandern zweimal im Jahr wie folgt:

Von ihren **Nahrungsgebieten** (in kalten & polnäheren Gewässern, reich an Krill, Fisch und Plankton), wo sie den Sommer auf der Suche nach Nahrung verbringen, schwimmen sie in die **Brutgebiete** (tropische und wärmere Gewässer in äquatornähe), wo sie den Winter verbringen, einen Partner suchen und ihre Jungen zur Welt bringen. Sie brauchen etwa 2 Monate, um die 10.000 km zwischen diesen beiden Gebieten zurückzulegen. Ihre Geschwindigkeit kann bis zu 25 km/h erreichen und sie legen zwischen 75 und 200 km pro Tag zurück.



Bei genauer Betrachtung der Karte kannst du sehen, dass die Walgruppen der nördlichen Hemisphäre von der Nordpolregion zum Äquator wandern, diesen aber nicht überqueren. Und dass die Gruppen der Südhalbkugel von der Südpolregion zum Äquator wandern, ihn aber ebenfalls nicht überqueren.

Das bedeutet, dass sich Wale, die in der nördlichen Hemisphäre leben, und Wale, die in der südlichen Hemisphäre leben, im Prinzip nie begegnen.

Ausflug ins Naturhistorische Museum Bern

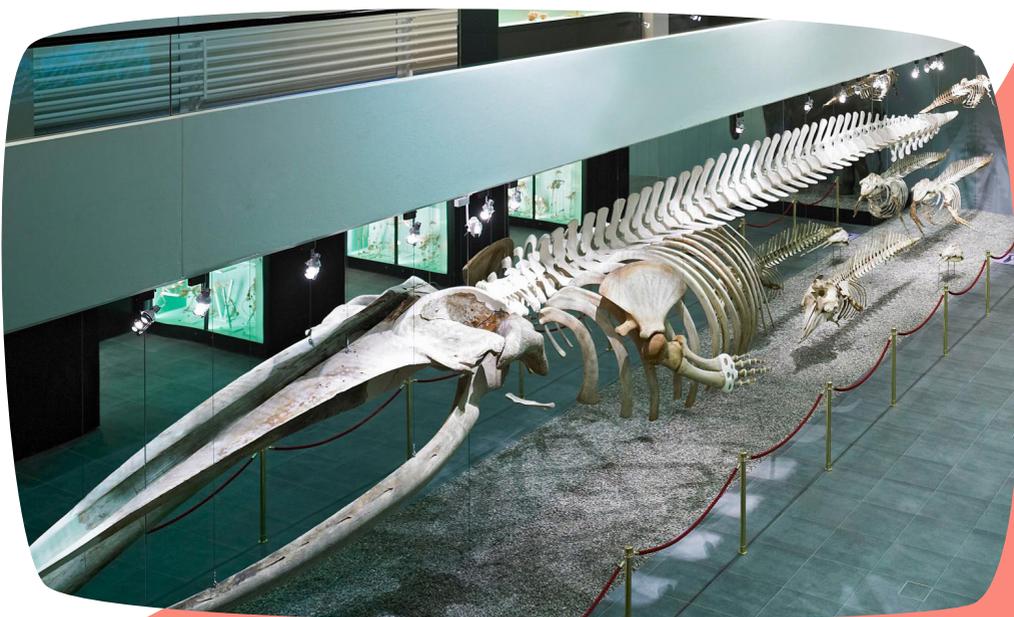
Entdecke die Dauerausstellung

«Die grosse Knochenschau – Im Bauch des Wals»

Weisst du, wo das Pferd seine Hände hat, oder weshalb der Elefant auf Zehenspitzen geht? In der zeitgemässen Ausstellung der fast 150-jährigen Skelettsammlung ist erstaunlich viel Fleisch am Knochen.

Die 328 Tierskelette lagen einst in der Universität Bern, im Institut für Anatomie. Die ehrwürdige Sammlung, die grösste ihrer Art in der Schweiz, diente rein wissenschaftlichen Zwecken. Das Naturhistorische Museum bekam die Skelette und 518 einzelnen Knochenteile vermacht – und hat den Objekten neues Leben eingehaucht. Die Ausstellung vereint wissenschaftliche Ästhetik mit der Lust am Schaudern, mit Varieté und Jahrmarkt. Die Attraktionen: das 23-Meter-lange Finnwal-Skelett, das Knochen-Karussell und das Präparat eines afrikanischen Elefantenbullen, erlegt vom Grosswildjäger Bernard von Wattenwyl.

Naturhistorisches Museum Bern
Bernastrasse 15
3005 Bern
www.nmbe.ch



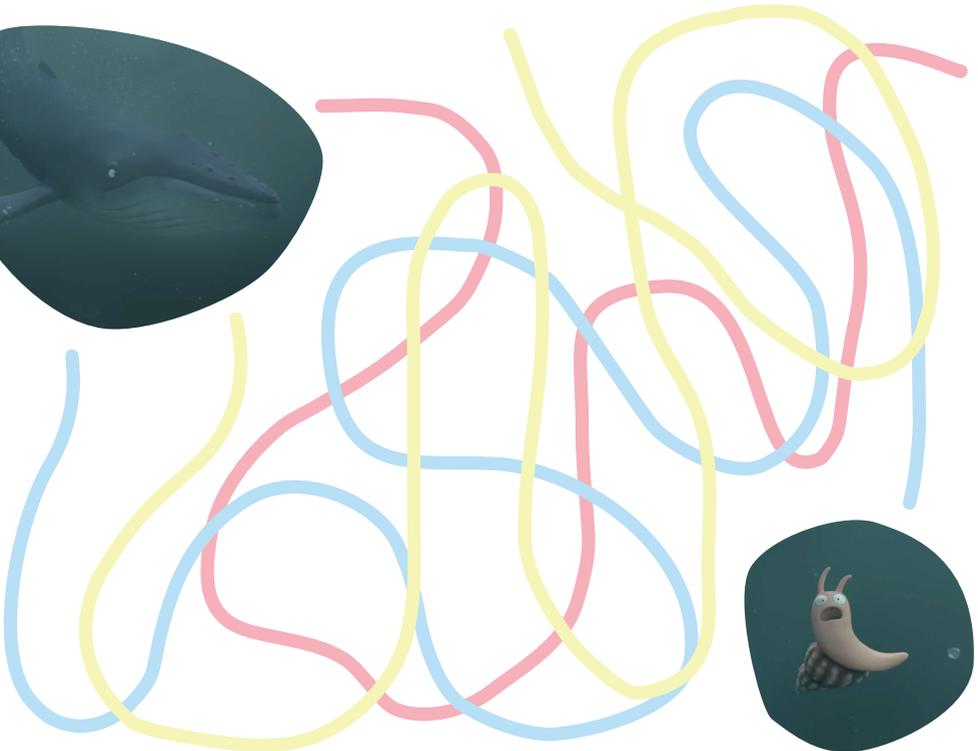
Zähle

Wie viele Pinguine siehst du auf der Eisscholle?



Spiel

Hilf dem Wal die Schnecke zu finden



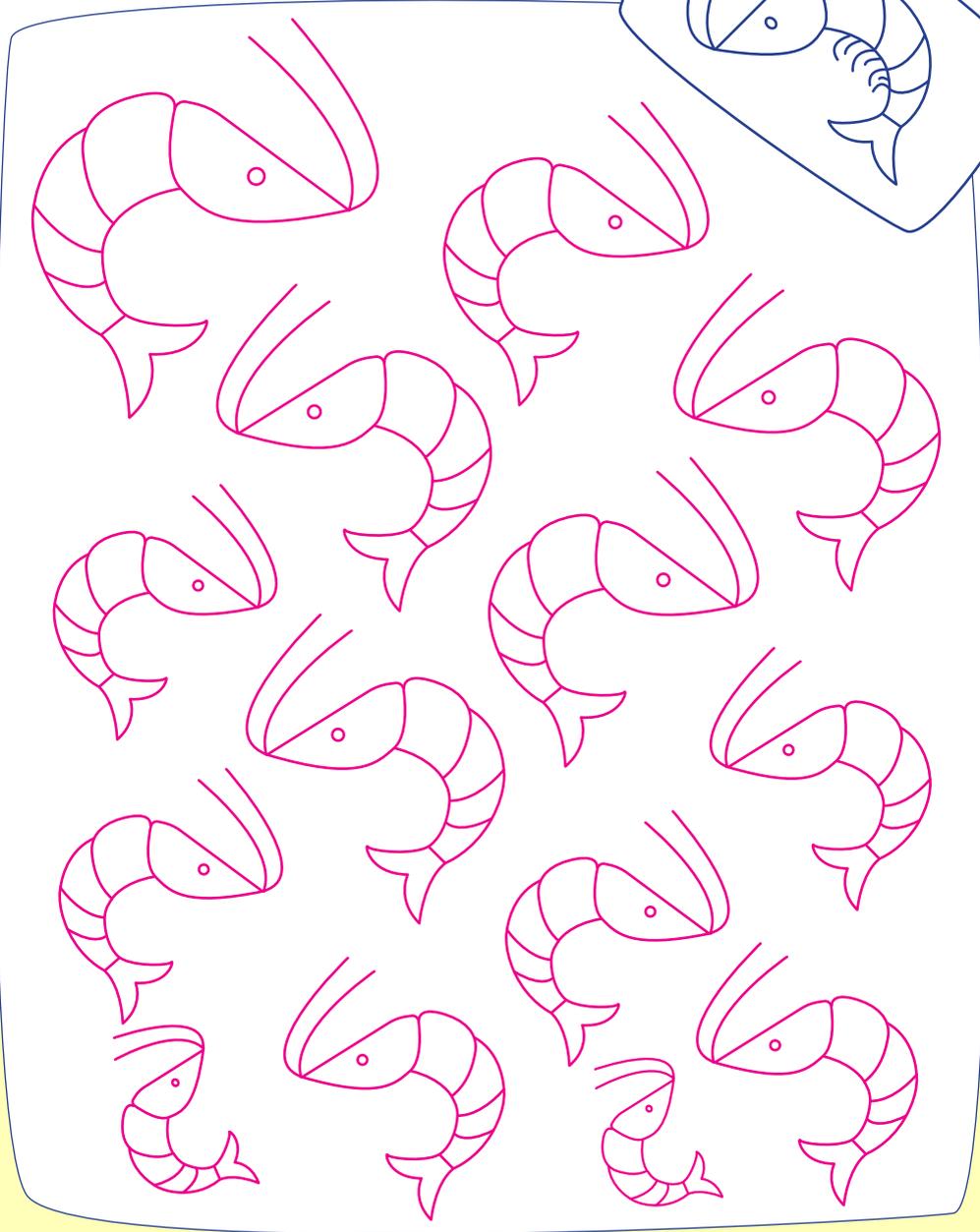
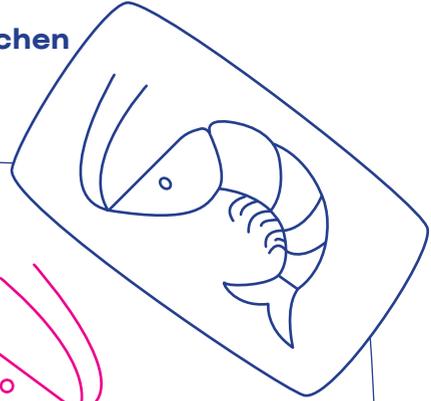
Zeichnen

Die Schnecke hat auf ihren Felsen geschrieben, dass sie gerne die Welt bereisen würde. Wohin würdest du gerne reisen? Zeichne diesen Ort mit farbigen Mal- oder Filzstiften.



Zeichnen und Malen

Male die Krills aus und zeichne ihre Beinchen



Stadtlandkind

The Swiss Family Concept Store

WILLKOMMENS-
GUTSCHEIN

10.00

ZEHN SCHWEIZERFRANKEN

GUTSCHEINCODE
WELCOMESLK



PHOTOCREDIT: GRAY LABEL

Grosses
Kino für die
Kleinen!

Grosses Kino für die Kleinen!

lädt dich ein, das Kino auf der grossen Leinwand zu geniessen, zu träumen und Spass zu haben.

In Begleitung deiner Eltern, deiner Familie oder deiner Freunde entdeckst du jeden Monat einen neuen Film, der dich wachsen und die Welt um dich herum verstehen lässt. Dank unserer unterhaltsamen Aktivitäten in diesem Spiel- und Malheft kannst du dein Kinoerlebnis zu Hause oder in der Schule vorbereiten oder weiterleben. Worauf wartest Du noch, ab ins grosse Kino für die Kleinen

Der nächste Film, den du im Kino und im Spiel- und Malheft entdecken kannst:
Pompon der kleine Bär

